

#ESTUDOEMCASA

BLOCO N.º 65

Matemática x

ANO(S) 3.º e 4.º

APRENDIZAGENS ESSENCIAIS

- Resolução de problemas.
- Desenvolver interesse pela matemática e valorizar o seu papel no desenvolvimento das outras ciências e domínios da atividade humana e social.
- Desenvolver confiança nas suas capacidades e conhecimentos matemáticos, e a capacidade de analisar o próprio trabalho e regular a sua aprendizagem.
- Desenvolver persistência, autonomia e à-vontade em lidar com situações que envolvam a matemática no seu percurso escolar e na vida em sociedade.

Título/Tema do Bloco

Matemática recreativa.

Tarefas/ Atividades/ Desafios

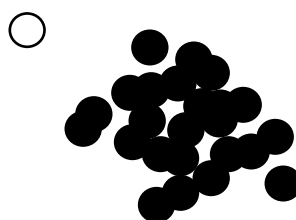
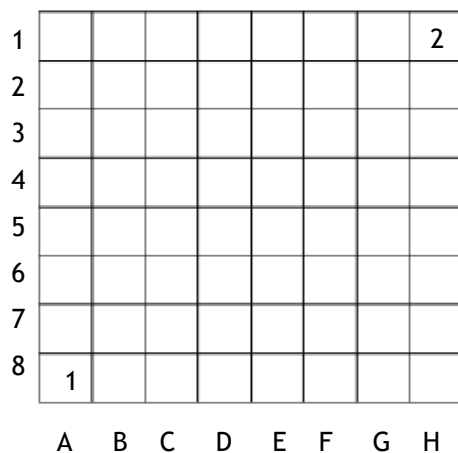
JOGO - Rastros

1.º ciclo/
3.º e 4.º ano

Material:

Um tabuleiro quadrado 8 por 8.

Uma peça branca e pedras pretas em número suficiente (cerca de 60).



No tabuleiro a casa marcada [1] é a casa final do primeiro jogador, enquanto a casa marcada [2] é a casa final do segundo jogador.

Objectivo:

Um jogador ganha se a peça branca se deslocar para a sua casa final ou se for capaz de bloquear o adversário, impedindo-o de jogar.

Regras:

Cada jogador, alternadamente, desloca a peça branca para um quadrado vazio adjacente (vertical, horizontal ou diagonalmente).

A casa onde se encontrava a peça branca recebe uma peça negra.

As casas que recebem peças negras não podem ser ocupadas pela peça branca.

O jogo começa com a peça branca na casa e5.

Nota: À medida que o jogo decorre, o tabuleiro vai ficar cada vez mais ocupado por peças negras, diminuindo o número de opções para cada jogador.

<http://ludicum.org/jogos/abstr/rastros/ludus-jogos-rastros.pdf/view>