

#ESTUDOEMCASA

BLOCO N.º 61		DISCIPLINA Matemática
ANO(S)	2.º	
APRENDIZAGENS ESSENCIAIS	<ul style="list-style-type: none"> • Resolução de problemas. • Desenvolver interesse pela matemática e valorizar o seu papel no desenvolvimento das outras ciências e domínios da atividade humana e social. • Desenvolver confiança nas suas capacidades e conhecimentos matemáticos, e a capacidade de analisar o próprio trabalho e regular a sua aprendizagem. • Desenvolver persistência, autonomia e à-vontade em lidar com situações que envolvam a matemática no seu percurso escolar e na vida em sociedade. 	

Título/Tema do Bloco

MATEMÁTICA RECREATIVA.

Tarefas/ Atividades/ Desafios

1. Considera as regras do jogo pontos e quadrados.

1.º ciclo/2.º ano

Objetivo do jogo - Obter o maior número de quadrados com o teu nome.

1.º ciclo/2.º ano

Número de jogadores - 2.

Material - Folha de papel com o pontilhado e um lápis ou caneta.

Regras:

1.º ciclo/2.º ano

Alternadamente, cada jogador une dois pontos vizinhos com um segmento horizontal ou vertical. Quando um deles completa um quadrado, escreve a sua inicial no interior do quadrado e joga outra vez. Quando um jogador dispuser de uma jogada que complete um quadrado, não é obrigado a fazê-lo.

Adaptado de <http://ludicum.org/cnjm/1/jogos>

2. Usa a folha de papel com ponteadado da página seguinte ou constrói a tua própria folha e começa a jogar.

1.º ciclo/2.º ano

1.º ciclo/2.º ano

PONTOS E QUADRADOS

