



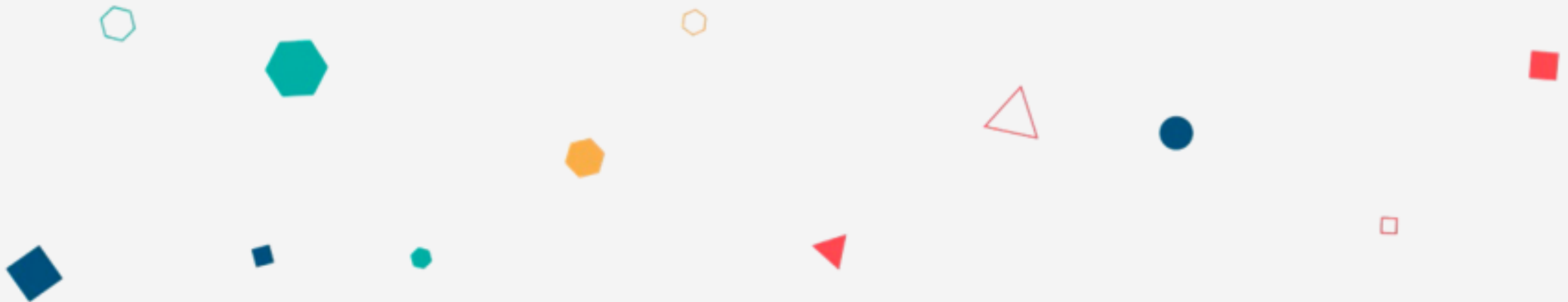
#ESTUDOEMCASA

ORIENTAÇÃO PARA O TRABALHO AUTÓNOMO 1.º Ciclo

Bloco Temático 4

Plano

- Jogos Matemáticos



Jogos Matemáticos



Objetivos:

- Analisar e compreender as regras e a dinâmica de puzzles com números e de outros jogos matemáticos;
- Discutir estratégias e utilizar raciocínios matemáticos para as justificar.

Jogos Matemáticos

Curiosidade:

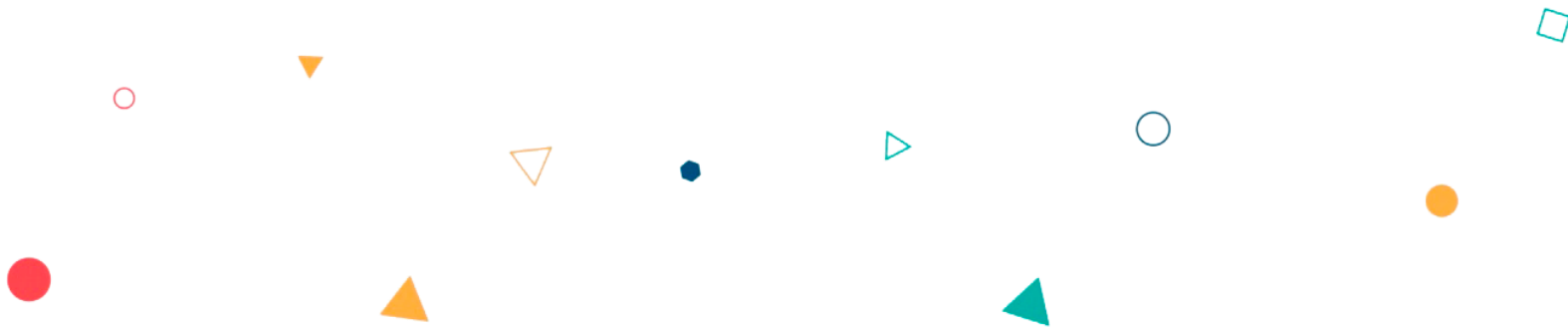


O **Campeonato Nacional dos Jogos Matemáticos** é promovido anualmente pela Associação de Professores de Matemática, a Associação Ludus, a Sociedade Portuguesa de Matemática e a Ciência Viva, destinando-se aos alunos do Ensino Básico e Secundário.

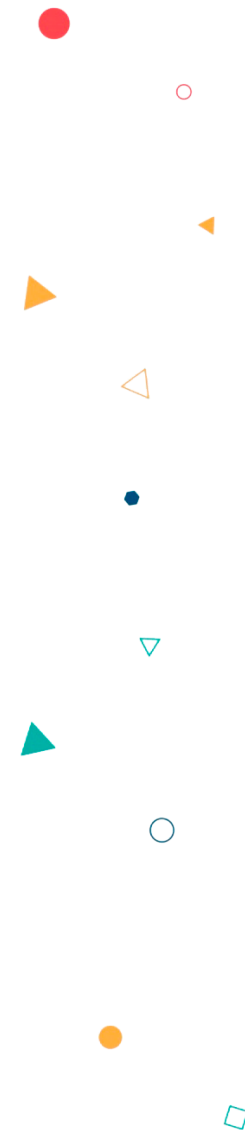
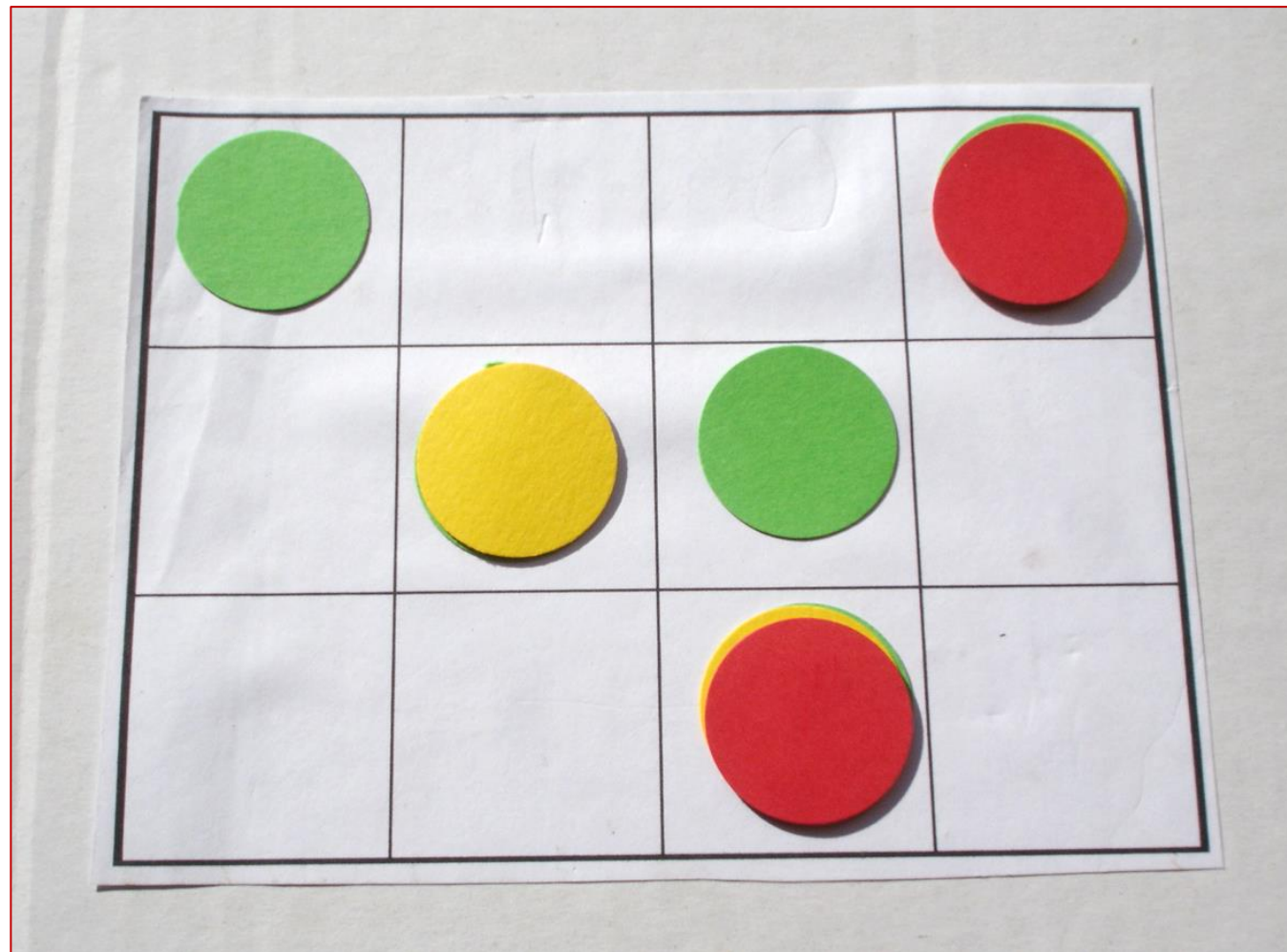
Jogos Matemáticos

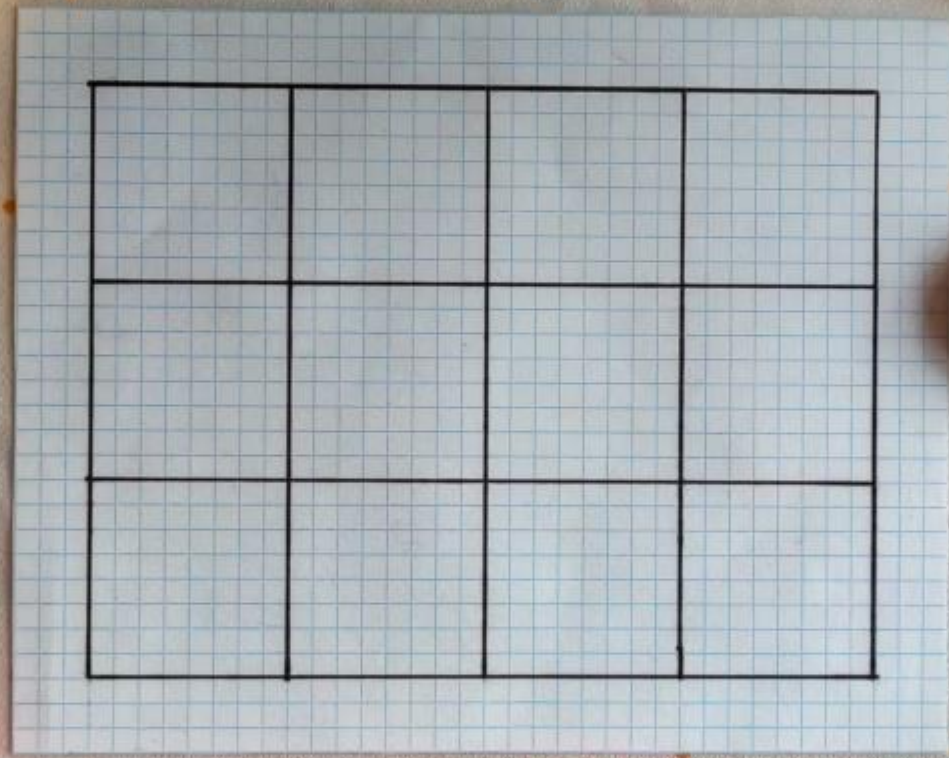
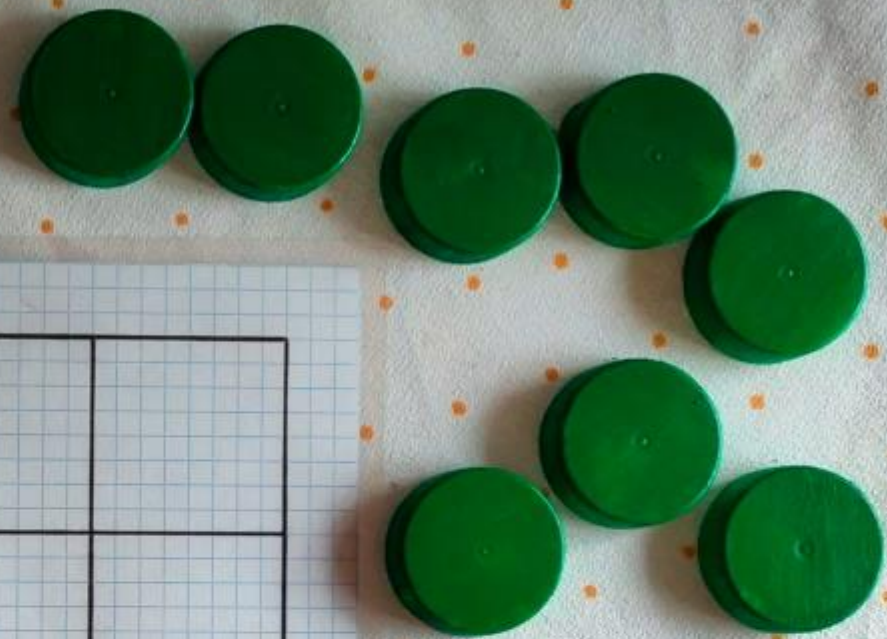


Alguns jogos que aqui apresentamos foram organizados pelos docentes que colaboraram na temporada anterior do #EstudoEmCasa!



Semáforo



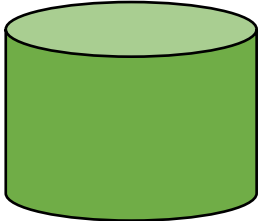
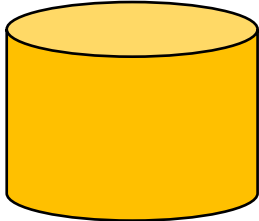
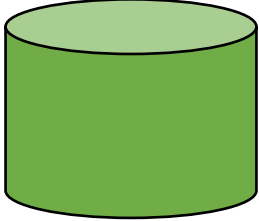
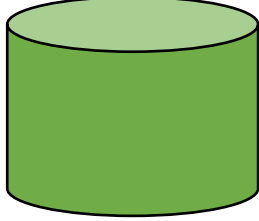


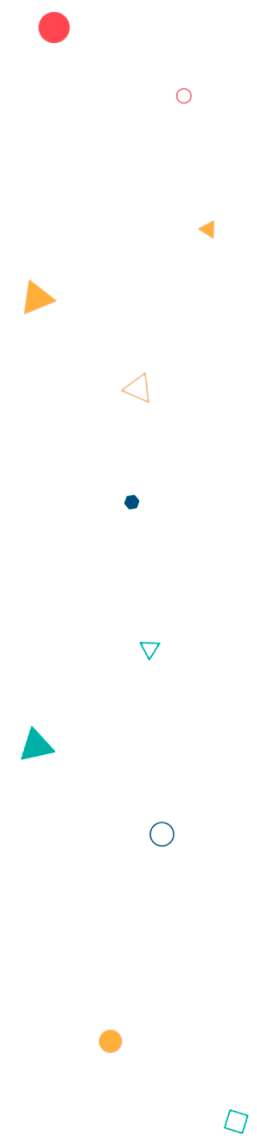
Semáforo

Estratégias de jogo:

O jogador A pode jogar uma peça verde e não perder?

Desafio 6
resolução

	Jogador A		Jogador A
Jogador B	Jogador B	Jogador A	
Jogador B		Jogador A	Jogador B



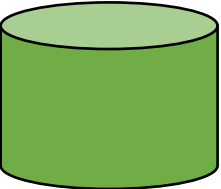
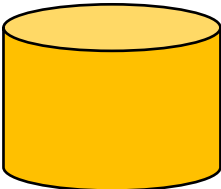
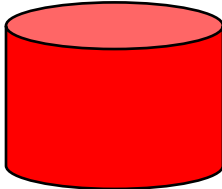
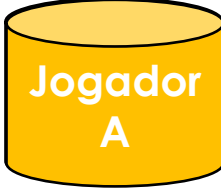
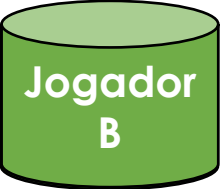
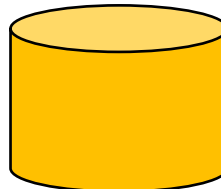
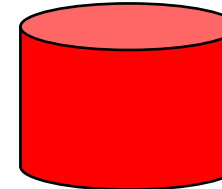
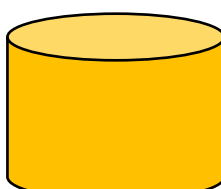
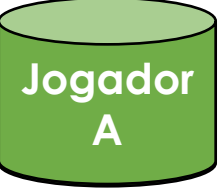
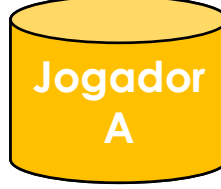
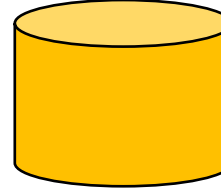
Semáforo

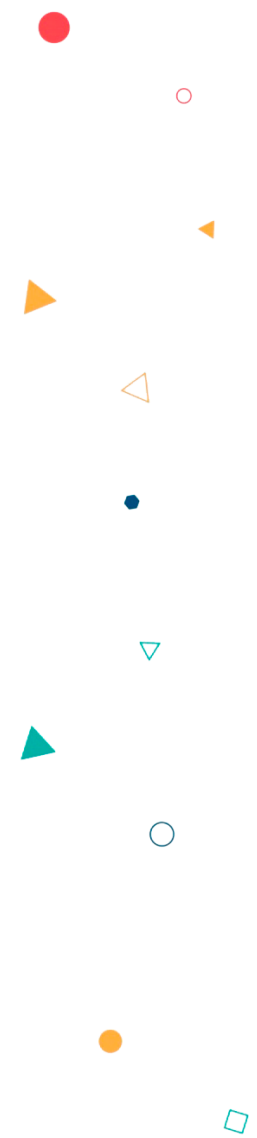
Estratégias de jogo:

Identifica todas as jogadas que o jogador B deve evitar para não perder o jogo.

Desafio 7

resolução

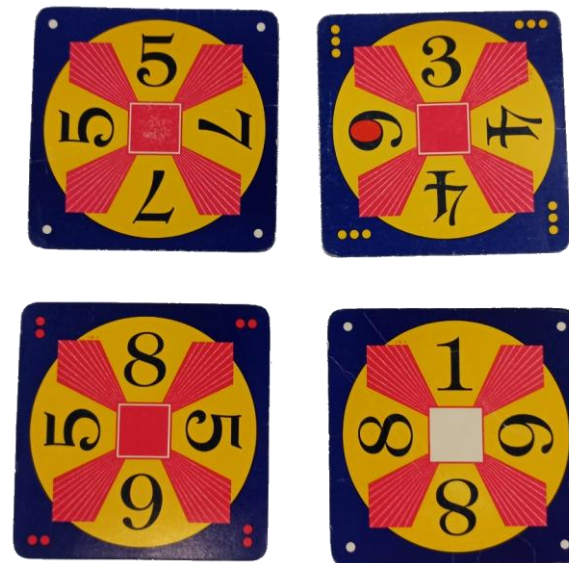
			
			
			



Jogo do 24

Material

- Um conjunto de cartas que apresentam 4 números diferentes, entre 1 e 9.



1 a 4 jogadores

Objetivo

- Obter o número 24, utilizando, uma única vez, os quatro números do cartão e pelo menos uma das quatro operações aritméticas.

Jogo do 24



Algumas regras

- A combinação dos números através das quatro operações (adição, subtração, multiplicação e divisão) permite obter o número 24.
- Cada jogador recolhe as cartas para as quais indicou o resultado 24.

Jogo do 24

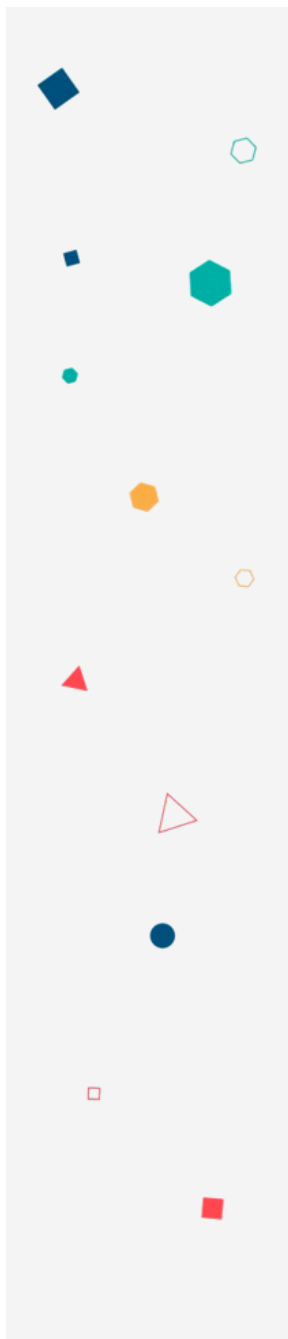
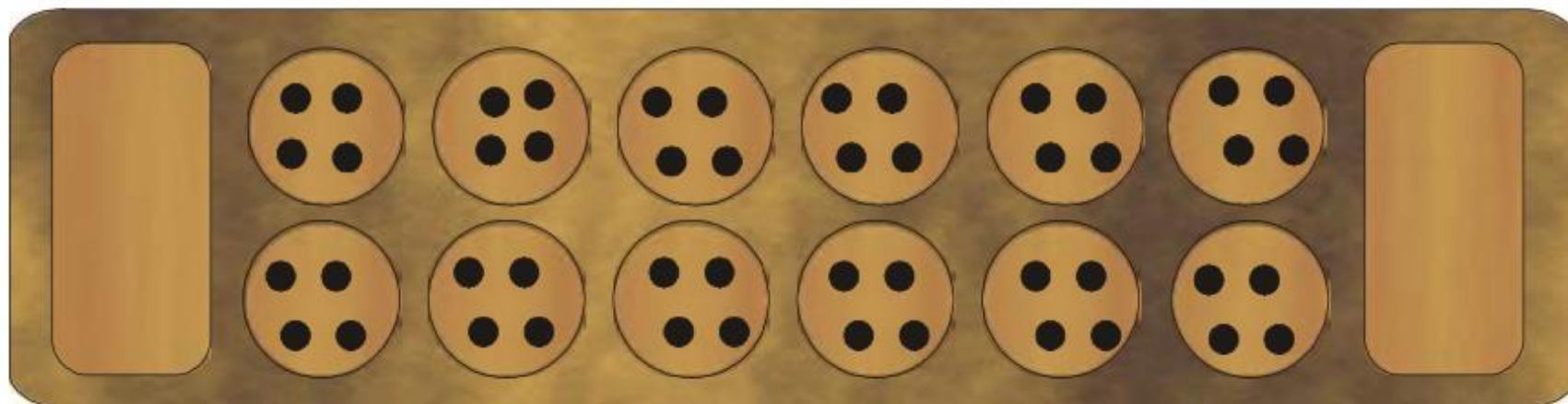


Algumas regras

- A pontuação de um jogador é obtida pela adição dos pontos marcados em cada carta.
- O vencedor é o jogador que obtém o maior número de pontos.

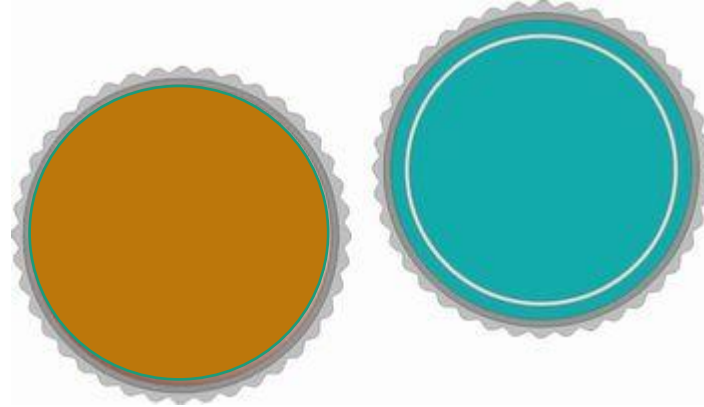


Ouri



Jogos Matemáticos

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
D S C S M D A R B C M R A											
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12



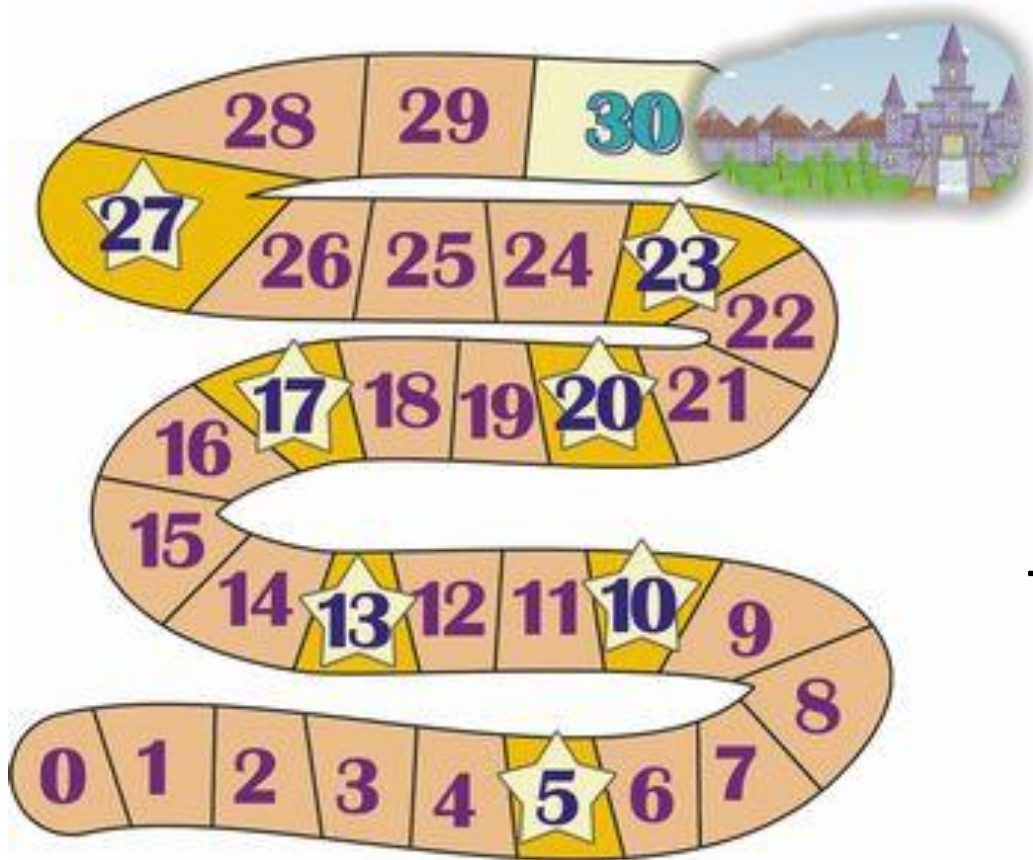
Material:

dados

Caricas ou tampas
tabuleiro de cartão



Jogos Matemáticos

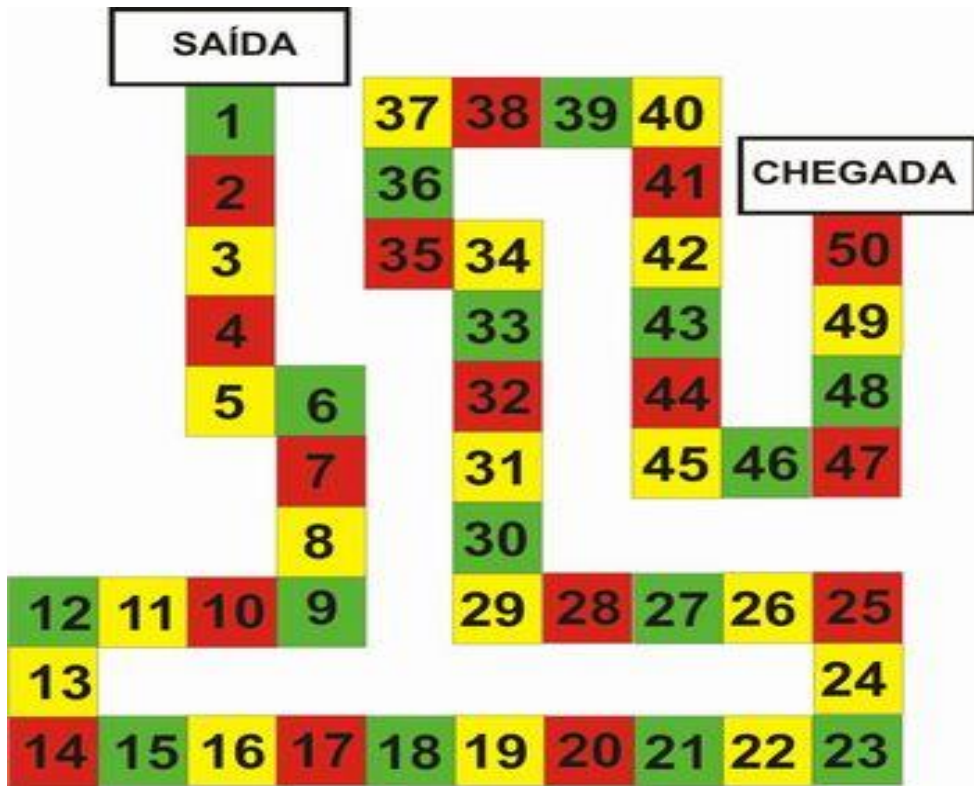


Material:
1 dado
Peões
Tabuleiro
Mensagens

MENSAGENS:

- 5** Ande mais 1 passo.
- 10** Volte 1 passo.
- 13** Volte 2 passos.
- 17** Ande mais 2 passos.
- 20** Volte 5 passos.
- 23** Ande mais 5 passos.
- 27** Salte para o 30.

Jogos Matemáticos



Material:

Peões

Dados

Cartas



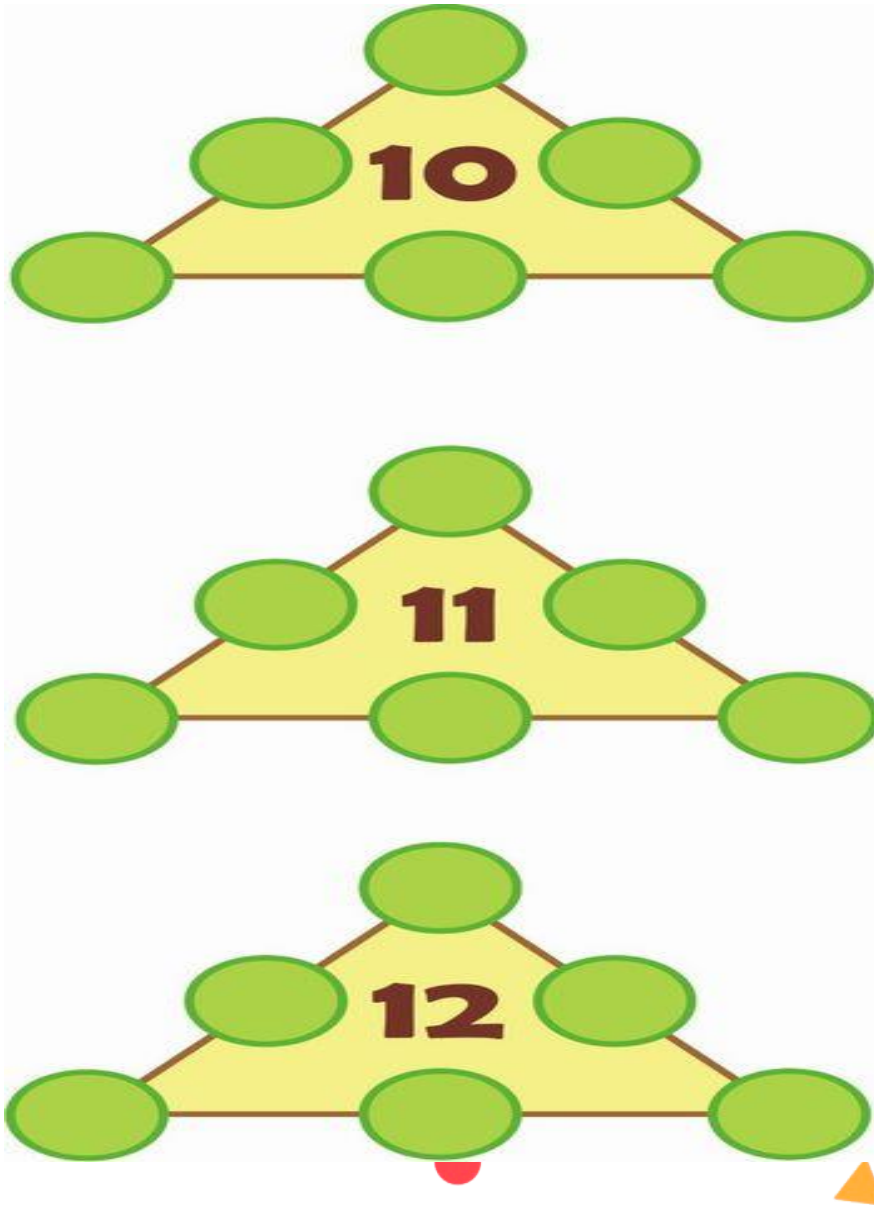
O aluno deverá tirar uma carta da cor da casa onde parou e resolver a operação;

Se acertar a operação, permanece na casa; ▼

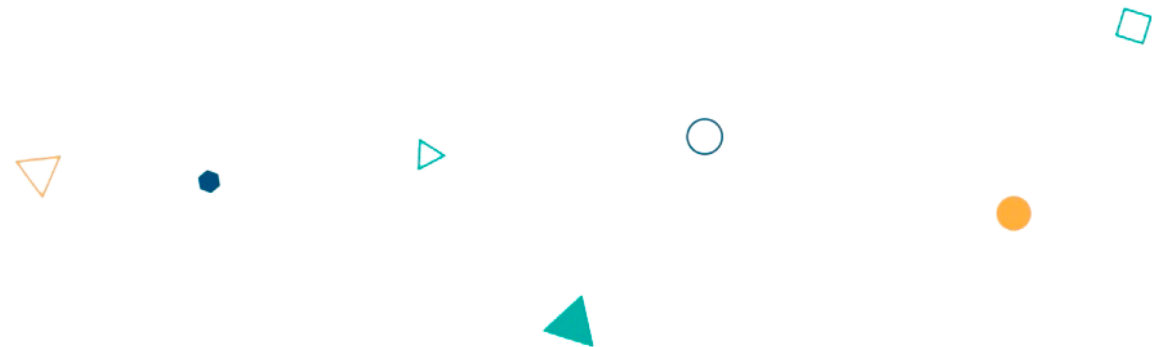
Se errar anda duas casas para trás; ○

Vence aquele que primeiro chegar à “chegada”.

Jogos Matemáticos



Material:
Círculos com
números.



Jogos Matemáticos

Podem construir estes **jogos**, depois usá-los e partilhar com os colegas e amigos. Alguns destes jogos, como referi, são para jogarem em grupo.

Atenção! Os jogos têm regras e deverão ser jogados de forma organizada!

